



天候表 (19.0)

現行ターン		
サイの目	27~32	33~38
0	晴天	晴天
1	晴天	晴天
2	晴天	晴天
3	晴天	晴天
4	晴天	泥濘
5	晴天	泥濘
6	泥濘	泥濘
7	泥濘	泥濘
8	泥濘	泥濘
9	泥濘	泥濘

天候
マーカー:



撤退

ターン	ユニット
30	ソヴィエト第12軍HQ
36	ソヴィエト第24戦車軍団*
38	ソヴィエト第65戦車旅団*
44	ソヴィエト第23戦車軍団*

*オプショ/Kが使用されたら、撤退しない。

ソヴィエト軍指揮統制表 (選択) (15.17)

サイの目 スタックの行動

0~3	移動して最寄りの敵ユニットに隣接し (まだ隣接していなければ)、準備下強襲マーカーを置く。
4~6	移動や攻撃ができず、OOCマーカーを置く。
7~8	許容移動ポイントが半減し (端数切捨て)、その他の面では通常に機能する。
9	影響なし。スタック内のユニットは通常に機能する。

コーカサス・ゾーンの特別な場合

枢軸軍が油井塔ヘクスを捕獲すると、追加1機械化補充ポイントを受け取る (1×/捕獲ヘクス)
 枢軸軍が4油井塔ヘクスを所有すると、各ターンに追加1支援ポイントを受け取る (9.24)
 枢軸軍が8油井塔ヘクスを所有すると、各ターンに更に追加1支援ポイントを受け取る (9.24)
 ソヴィエト軍は、コーカサス・ゾーン内で、一度に1個狙撃兵師団、1個シルエット機械化、1個HQユニットのみを復帰させることができる。

星オプション (22.6, 23.1, 23.2)



ソヴィエト軍の最大 鉄道容量 (10.4)

ターン	ユニット	コーカサス・ゾーン内:
1~10	2ユニット	最大1ユニット
11~22	4ユニット	
23~39	6ユニット	
40+	4ユニット	

ソヴィエト軍投入ナンバー (ACN) (13.0)

ターン					サイの目修正
ターン1	ターン2~3	ターン4~5	ターン6		
2	4	6	8		枢軸軍が都市を所有: -1 ヴォロネジ -1 ロストフ
もしもサイの目がACN以下であると、 軍の全ユニットが投入状態					
軍	ターン3	ターン3	ターン3	ターン3	投入条件
63	—	1	3	自動的	枢軸軍がMillerovoを占領又は星ヘクスに進入すると自動的。ターン6に自動的。
6	0	3	6	自動的	枢軸軍がVoronezhを占領又は星ヘクスに進入すると自動的。ターン6に自動的。
7 予備	—	0	2	5	枢軸軍がMillerovoを占領又は星ヘクスに進入すると自動的。ターン7に自動的。